# Le mémento du directeur de tournoi à Draveil 1ère partie

Tout ce qu'il faut savoir pour organiser les tournois des lundis et jeudis

#### **BRIDGE CLUB DRAVEIL**

04 janvier 2017 <sub>F LEVI</sub>

## Le mémento du directeur de tournoi à Draveil 1ère partie

Tout ce qu'il faut savoir pour organiser les tournois des lundis et jeudis

### Les spécificités du club de Draveil

NB. Ce petit mémo traite l'organisation spécifique à Draveil

- 1) Les tournois du lundi et jeudi ne se jouent qu'en ronde Société générale. (simultané pour le logiciel)
- 2) Nous ne faisons que des Howells jusqu'à 12 paires (6 tables) et un Mitchell à partir de 13 paires, qui devient un Hitier, pour 14 à 16 paires un Mitchell, avec 17 paires à nouveau un Hitier, le maximum que nous ayons rencontré est 12 tables soit 24 paires, ce qui tombe bien puisque nous n'avons pour l'instant que 12 Bridgemate.

Nombre de paires	Types de tournois	Nombre de donnes	Nombre de tours	Saut / Tour
7	Howell	4	6	Non
8	HW	4	6	Non
9	HW	3	9	Non
10	HW	3	8	Non
11	HW	3	9	Non
12	HW	3	8	Non
13	Mitchell Hitier	4	7	Non
14	Mitchell	4	6	Non
15	Mitchell	4	7	Oui / 4
16	Mitchell	4	6	Oui / 4
17	Mitchell <b>Hitier</b>	3	9	Non
18	Mitchell	3	8	Non
19	Mitchell	3	8	Oui / 5
20	Mitchell	3	8	Oui / 5
21	Mitchell	3	8	Non
22	Mitchell	3	8	Non
23	Mitchell	3	3	Non
24	Mitchell	3	8	Oui / 6

- 3) Nous équilibrons systématiquement les Mitchell, en sachant que les meilleures paires sont toujours placées en 1, 4, 7. Les Howells ne s'équilibrent pas.
- 4) Nous éditons toujours les feuilles des rondes SG, ce qui implique d'avoir une connexion internet et une imprimante.
- 5) Nous utilisons le logiciel FFBCLUBNET, que j'appellerai FFBCN, pour gérer l'organisation des tournois.

#### Les taches du directeur de tournoi

Après avoir allumé l'ordinateur et ouvert le logiciel FFBCN, il faut préparer sa séance :

1) Dans la 1<sup>ère</sup> fenêtre du logiciel FFBCN Menu général choisir Simultané et Rondes Société générale



- 2) La page « Données de la séance « est <u>primordiale</u> pour la suite de l'organisation, en particulier à cause des <u>Bridgemate qui ne réagissent qu'avec les données entrées dans cette fenêtre</u>. Notre organisation de tournois du fait de l'équilibrage implique que nous entrions les données de la séance afin que nous inscrivions les noms des joueurs qui arrivent petit à petit pour pouvoir ensuite équilibrer le tournoi.
  - a) Vous choisissez comme simultané les « Rondes Société générale » dans la rubrique « Nom »
  - b) Pour le nombre de tables vous inscrivez 10 dans un 1<sup>er</sup> temps ce qui couvre en général le nombre maximum que vous aurez comme table, vous devrez ajuster ce nombre en fonction du nombre réel de tables à faire jouer. Vous laissez complet pour l'instant, vous mettrez « Non » si une table n'est pas complète à la fin lorsque tous les joueurs seront présents.
  - c) Pour le « type » c'est Mitchell qu'il faut indiquer avec 10 tables, ce qui sous entend qu'il faudra modifier la rubrique si vous n'avez que 12 paires (6 tables à la fin)
  - d) Pour « prédistribué » indiquez tout de suite RecEO ce qui vous évitera de l'oublier ensuite..., mais il faudra le modifier si vous faîtes un Howell auquel cas il faudra mette « Hérédia » ce qui est spécifique aux simultanés

- e) Pour les donnes par table indiquez 3 et tours joués 8, nous jouons 24 donnes donc 8 tours de 3 donnes, ces 2 chiffres seront à vérifier et à modifier en fonction du nombre réel de paires présentes, surtout dans le cas d'un nombre impair de paires ce qui implique un relais donc 1 tour de plus pour les NS (exemple avec 8 tables non complètes il faut faire 7 tours de 4 donnes)
- f) Vous devez entrer le moment de la journée sous la date c'est toujours « Après midi(1)

PP/IMP	Saisie	des données d	'une séance	7 0
North Catalogue	1 Smither	Simultané DATE Nadi OS/04/2016	Top Rapport PE/PC	tega B
Section A	Section II	Section C	Section D	Section E
the ballion is	in the s	and the second second		
Complet Ou	Complet Do		Limpet Do.	
Question .	Lagran and a	specific and		
Type Mater	Type Proved	100 mint 8		
Period Red O	Pressonal Pro-			
Parameter Station	a buybare	Contrain 1		
and the second s				

Une fois que c'est fait vous sortez, par la « porte bleue « en haut à droite

Vous cliquez sur « Import du fichier PDF des fiches ambulantes »

	Données de la séance	-	Fréquences Top normal
<u>0</u>	Noms des participants	3	Fréquences sur 100
()h	Scores des fiches Felse Antonios	8	Résultats
	Bonus - Malus, Handicap	24	1024x768
Ф	Double topage	ş	Envoi Internet Vizies disatats surla sile FFB
NH I	Feuilles de route	Telepin Scale	p Desparantiles per debut de BUPRO BOR a debuges des les Bedgerates (142)
٠	Import de Import du ficteur PDF des	53	Automato Bridgemate

Le logiciel va vous poser 2 questions, vous cliquez sur OK à chaque fois, il vous donne le nom du fichier d'importation, vous validez et ensuite il vous demande si vous voulez celui avec le Par de la donne vous dites OK

Vous aurez à fermer une fenêtre inutile avant de vous retrouver devant le fichier des donnes au format PDF vous devez en imprimer 15 ou 16 pages (16 pages dans le cas de 8 tables, comme nous n'en savez rien vous pouvez imprimer 15 pages ce qui suffit en général mais soyez prêt à ressortir 1 page supplémentaire si besoin, le logiciel fonctionne en nombre de pages (2 donnes par page), pas de donnes



Une fois que les donnes sont tirées, demandez à quelqu'un de les découper pendant que vous entrez les noms des joueurs alternativement en NS et EO en sachant qu'à la fin vous allez équilibrer le niveau des paires dans chaque ligne.

Mitchells et Gueridons		
Ligne Nonih Sud Section A	Ligre Est O	uner fluction A
	ø	Permuter deux lignes

Lorsque tous les noms sont entrés, vous savez combien de tables vous avez précisément, vous devez vérifier et corriger les données de la séance **avant de cliquer sur équilibrer le tournoi**.

Vous retournez dans données de la séance, en refermant la fenêtre « Porte bleue en haut à droite » et cliquez sur « Données de la séance » et ajustez les données, vous avez les 8 rubriques qui ne seront pas toutes utilisées :

 Jusqu'à 6 tables complètes, vous faites un Howell donc vous devez modifier le nombre de tables (6 pour l'exemple), complet Oui ou Non (Non si une table n'est pas complète), La ligne vide mettez la dernière ligne (il vous le propose), le type Howell, prédistribué Hérédia, donnes par tables 3 pour 8 tours. Vous savez que vous devez faire jouer 24 donnes, donc soit vous avez un relais et il faut faire un tour de plus pour que les EO puissent jouer 24 donnes, ou vous avez des tables complètes et vous faites jouer soit 6 tours de 4 donnes ou 8 tours de 3 donnes, ces chiffres sont définis par le nombre de tables

Nom Unit Nombre de Catégorie	aections	13 Se	adana ())	Simultané DATE Lundi 04/04/2016 Aprisend (1)		Top Rapport PE/PC	(mign) (v)
Sect	ion A		Section 8	Section C		Section D	Section E
NO THERE		6		a summer -			
Compiles	Nor	÷.	Compete Dec. 1	The second second			
ages anges	+47	2	Light vide	Lank Htt			
	12	Ξ					
TYPE	Howell	Е	Title Meterl	With Michael		Type Person 1	Married Voters
Prelateration	thida	E	Pressonal Press	PROPERTY AND			
Down Tables	_		Don/Bible	Secondary 1	1.1		
Thora poorts		-	Desire provide	THEFT			Tarra a series

présentes.

2) à partir de 13 paires (Hitier) vous faites un Mitchell, 7 tables non complètes, ligne vide 14 (la 2<sup>ème</sup> ligne) type Mitchell prédistribué Non Donnes par table 4 tours 7, l'Hitier a un paramétrage particulier et permet d'avoir une donne de moins de relais, ce qui est très important. N'oubliez pas de faire sortir les NS pour la duplication, les EO duplicatent les donnes qu'ils auront en relais, une feuille de disposition de l'Hitier est prévu dans le classeur « Hitier 13 paires ».

Nombre de Catégone	sections	1	natarai	Simultané DATE Lundi 04/04/2016 Aprés mid (1)	Top Rapport PE/PC	intègrai D	
Secti	on A		Section 8	Section C	Section D	Sec	tion E
ND TAbles		1	sthe Tabless	a constant a second			
Complet	Non	×.	Samplet Date 1	Langer (main a			
CADINAL ANDIE	NS	×	Light with	annen i			
	2	ų.					
Type	Michael	÷	Type Mintat	Tres Manuel I	Nov Manager, B		Manat
-	Non	-	Presidentical New	- Alexandren B			
Don/Table			Cost/Table	10001000			
TOLINA JIOLANS		1.7	Tours (mills)	( Constants)			

3) Pour 14, 15, 16 paires on organise un Mitchell « classique », par exemple 15 paires, nombre impair de paires = relais et un tour de + (8 tables non complètes, ligne vide 16, type Mitchell, prédistribué RecEO à cause de l'équilibrage, 4 donnes par table et 7 tours (organisation la plus longue...)

## Avec un nombre pair de tables prévoir un saut après la moitié -1 du nombre de tables

<u>Explication :</u> Avec 8 tables, la moitié est 4 mais la duplication compte pour un tour donc il faut sauter après 3 tours joués. Ce qui signifie que dans le paramétrage du timer on saute au 4<sup>ème</sup> tour (c'est expliqué dans le timer)

Le saut est nécessaire pour ne pas jouer les donnes que l'on a dupliquées.

Une fois que l'on a vérifié les données de la séance, on retourne dans la fenêtre des noms des joueurs et on clique sur « équilibrer le tournoi », certaines personnes ont du mal à se déplacer et préfère être en NS et il faut « permuter deux paires, 2 fenêtres s'ouvrent et il suffit de permuter la paire EO et la paire NS qui ont le même numéro, pour respecter l'équilibrage, ça n'a pas une grosse importance pourvu que vous ne touchiez pas aux paires 1, 4, 7. Ensuite vous cliquez sur « Effectuer la permutation »

Permutation of	le deux paires 🚯 🕑
Choisenez le première paire :	Chonvisses le seconde paire :
Effectuer la perm	nutation 1 🇖

Cliquez sur l	a ligne que vous v	oulez saisir		
litchells et Guér	Idons			
Logius No.	et Gul Sector A	Egger Par Gauss Section A		
				Liste des joueurs
4]]å Equilibrer le t	ournai	Permuter deu Permuter deu	ix lignes ix paires	
SE CLUB DRAVEIL	Senation - Lunds A	peita andi (1)	NOT	
	Mise en place d	es joueurs		
ente i 14 Norre d	Section : A	Ligne 3 NS tourname de fonnoe	Police de valeur	
ince : 14 He Hamadh	Section : A er yowurk Dicht perm	Ligne : E0 turne in de license	pulsa de veleur	
			N August - 8	

1 04/01/2017 ; Ċ

Tout le monde s'est assis à la bonne place **(sans avoir oublié de faire reculer les EO pour la duplication**), il convient de sortir les Bridgemate. Les appareils sont paramétrés vous n'avez rien à faire sauf à : ne pas vous être trompé dans les données de la séance et appuyer sur le bouton « Automate Bridgemate ». L'utilisation des Bridgemate implique que les joueurs fassent une feuille de résultats s'ils ont un problème de score, c'est le score des Bridgemate qui fait foi sauf si les paires ont fait une feuille et sont d'accord.

	Données de la séance	Prèquences Top normal
8	Noms des participants	Fréquences sur 200
(ħ	Scores des fiches Antoine	1 Résultats
	Bonus - Malus, Handicap	2 1024x 68
90	Double topage	Finoi Internet Vor handauftets
15	Feuilles de route	Thereby the secondary of States in States in The State

Le logiciel va vous poser 3 questions auxquelles vous répondez par OK, vous fermerez une fenêtre inutile et vous vous retrouverez devant le logiciel BMPro, et cela sera fini, vous cliquerez sur l'onglet score par tour pour vérifier où les tables en sont de leur entrée des scores et pour cacher les scores qui s'affichent à chaque donne. (Je ne peux pas vous faire une copie d'écran car je n'ai pas les Bridgemate chez moi et ça plante le logiciel quand j'ouvre les fenêtres...)

#### Que faire en cas de problème de paramétrage des Bridgemate ?

(avant d'avoir commencé à entrer des scores)

Plusieurs cas peuvent se présenter :

- 1) Vous venez de vous apercevoir qu'une erreur s'est glissée dans les données de la séance !
- 2) Une paire arrive en retard
- 3) Etc...

151111	Nom fichier Tournoi : nom e	du fichier du	tournoi			an transf		•	
~	Fichier		_		Report pro	Brotge Tabl			
0	Cinquitz sur le bouton Lumcer p procédure de récupération aut données en provinance de Bi surc.	pror domartor omatique des ØPro toules les		Sugarant days I	FECLATINE DIS Annie Care ins analise		Caport des runns dans las Bri	==7	
3		(Vous pouvet cette fenétre processus las Documen Documen biologia ana	"réduire" une fois le ech) nts d'aide	S L d	i vous ave FBClubNe e relais), Options a settre à je ans les Be	ez chang t (ex. : r il faut ali vancées sur le mo idgemat	è les don elais ou s ris clique ci-desse avenuent es	nèer dai appress rear us, atin i des doi	de tres
	Input manual	Hers addre Ad	Realize de la cie			Options	Avances	15	
8 4,	3D Secture Donne Table	Hers adde An Industry Ind Score	Contrat	Besultat	Déclarant	Estame	Bemarks	Erased	<b>B</b> (

Pas de panique, vous ouvrez la fenêtre « Automate des Bridgemate -> Options avancées

Et vous cliquez sur « Supprimer le fichier BWS après le tournoi, même pas peur !!

m	C/PPEChidNut/380004852HUL0404/036A.bus	^
	Suppresent to Noticer dix decreates OWS queta to treamet Relancer BMPro sams remetter tout à 0 en cas d'amèt accidentei die GMPro pendast le loureur	Mise à jour du mouvement des Bridgemates (in can de chargement den les dondes du touros) pries can égenesement de relati, il fait enverent le
( <b>3</b>	Trainessin (is endimaringe complet (mat & 0) Detector, Remotes complet delates de deriver engeles Nidgenan State	Instance or demonstration of a postic dargood to many-research charage 2 - charage to tour its postic dargood to many-research and tau its 2 - charage to the second second section of the modifier (status res into state) 3 - charage to this postice second second section of the modifier (second second section of the modifier (second second se
8	Norman & day do, normal, at superstatus de EMMe Un en fasion, qu'assant la difficial de fasion Un en fasion, qu'assant la difficial de fasiones UN est fasion, qu'assant la difficial de fasiones	Herr unite Unite 1977 partent fur noise à pour dons porsentitions d'affictuage (bouldward pour finan Bridgenotton 2) on course de tourres action 2027 dons "Tour" pour object tour to boudges ""Hermandituations du menominand"
Ð	Chargement des paramities de BM PPC paur le tourne an cours (Brégenaies 2 Comine (U)	Bernandster de fesserent de merce der begennte Austrichter
<b>P</b>	Colum	and A

Vous fermez le logiciel BMPro, les fenêtres des Bridgemate et vous rappuyez sur le bouton « automate Bridgemate » et normalement il vous reconstruit une base de données et ça repart avec les données mises à jour, **attention à avoir modifié les données de la séance si elles ont été changées** par l'arrivée ou le départ d'une paire ou une modification quelconque.

### Pendant le tournoi

Plusieurs cas possibles :

- Une paire s'est trompée et à valider un résultat qui n'est pas le bon, il vient vous voir : ne lui poser aucune question sur la donne, son déroulement etc... vous devez juste effacer le résultat entré, sur le Bridgemate de la table où s'est passé le problème, vous appuyez sur le bouton arbitre qui vous demande un code qui est pour Draveil 3968 et là un menu s'affiche, vous appuyez sur l'article n°3 « effacer une donne » il vous demande le numéro de la donne à effacer, une fois entré un message vous indique que l'opération s'est bien passée, il ne reste plus qu'au joueur à rentrer à nouveau la donne.
- 2) En cas de jeu lent, vous serez amené à mettre « un score ajusté », sur le bridgemate de la table incriminée, nous avons pris le parti d'inscrire 0 (le code arbitre (3968) sera demandé pour entrer 0 comme contrat) qui indique : « Donne non jouée » sur le Bridgemate, ça équivaut à moyenne tournoi des 2 paires en présence.

Ce sont pour l'instant les seuls cas rencontrés.

A la fin du tournoi, lorsque tout le monde a fini de jouer, vous le voyez sur l'écran de l'application BMPro, vous pouvez lancer la récupération des résultats dans le logiciel FFBCN pour cela vous allez cliquer sur le bouton « Lancer » de la fenêtre « Automate d'utilisation des Bridgemate »



Tous les résultats vont s'afficher dans le bas de la fenêtre et remplir toutes les cases vides au départ.

Tous les résultats auront été rapatriés dans la fenêtre « Score des fiches ambulantes », des modifications sont encore possibles à ce niveau, c'est comme si vous aviez rentré vous-même les résultats comme on faisait avant.

ecture les scores	A	SAISIE DES SCORES		
Sélection	d'une section	6		
	Series-A			
Section	A <sup>O</sup>			
		Dawn II Channell		Les donnes seront de couleur
	Dent	Canal Constant		rouge après avoir été
	Green 2	Cases 12 Classe 23		intégralement remplies par les
				Bridgemate
	Control 1		/	Zinagoniuco
	Contraction of the	Sense IT Sense IT		
	Deres B.	Serve 21 Course 22		
	Core 1	Contra 10		
	Constit	Denne II		
Dave	Pas de score	Ovelpes scres	Tour les scores	
Cashi Lant	with himself is in former for			

<u>Les donnes seront toutes rouges</u>, pas vertes, ma copie d'écran correspond à des scores non rentrés

Vous pourrez afficher les résultats à l'écran et remonter les résultats en cliquant sur le bouton « Envoi, internet »

		$\langle \rangle$	Thursday		
	Données de la séance		2	Fréquences Top	normal
8	Noms des participants	₽	D.	Fréquences sur 1	00
¢4	Scores des fiches ambulantes	False Antodaria		Résultats	
8	Bonus - Malus, Handicap		<b>Q</b> 4	1024x768	Intervalle en secondes
<b>a</b> y	Double topage		P	Envoi Internet	Voir les résultats sur le sile FFB
¢.	Feuilles de route		Réglaque des paramètes par défect de BM PRO pour les affichages des les Bildgenates (1 et 2) BMPagesCd with		

Les joueurs peuvent voir leur résultat final directement sur leur Bridgemate

Après tout ce travail, il faut fermer toutes les fenêtres ouvertes, et après refermé l'ordinateur, éteindre le serveur Bridgemate en restant appuyé sur le bouton noir du serveur